



FUTBALL FANATICS - NEMKISPÁLYÁS KISPÁLYA

AMATŐR KISPÁLYÁS TORNA

VERSENYKIÍRÁS

Csoportmérkőzések:

- 16 Csapat nevezése esetén a Csapatokat 4, egyenként 4 fős csoportba sorsoljuk (16-tól eltérő csapatszám esetén 3 és/vagy 5 fős csoportok létrehozására is van lehetőség).
- A csoportokban körmérkőzéses rendszerben lejátszott mérkőzések alapján alakul ki a továbbjutó csapatok listája.

Továbbjutás:

- Minden Csoportból az első két helyezett Csapat jut tovább.
- A torna ezután egyenes kieséses rájátszással, majd elődöntőkkel folytatódik, végül helyosztókkal zárul.

Pontszerzés:

A győztes csapat 3 pontot, a vesztes pedig 0 pontot kap. Döntetlennél a csapatok 1-1 pontot kapnak.

A helyezések sorrendjének kialakítása:

A csoportmérkőzések esetén elsődlegesen a szerzett pontok alapján alakul ki a sorrend. Pontegyenlőség esetén az alábbi tényezőket az itt megjelölt sorrendben vesszük figyelembe:

1. Egymás elleni eredmény
2. Jobb gólkülönbség
3. Több rúgott gól
4. Büntető párbaj



FUTBALL FANATICS - NEMKISPÁLYÁS KISPÁLYA

VERSENYKIÍRÁS

Játékidő:

A csoportmérkőzések esetén 1 x 15 perc.

Játéktér:

kézilabda pálya méretű, terempálya 3 x 2 méteres kapukkal.

Felszerelés:

- Kizárólag **teremcipőben (IC)** lehet pályára lépni!
- A mérkőzéseket 5-ös méretű labdákkal játsszuk, a meccslabdát a szervező biztosítja, de a bemelegítéshez minden csapat maga gondoskodik a labdáról.
- A csapattagok egységes szerelésben léphetnek pályára (egyforma színű póló és egyforma színű nadrág). Hasonló színű szerelés esetén megkülönböztető mezt biztosítunk.

Csapatlétszám:

- Csapatonként maximum 12 fő nevezése lehetséges.
- A mérkőzéseket 5+1-es rendszerben játsszuk. Adott mérkőzés megkezdéséhez csapatonként minimum 5 fő szükséges.
- Minden mérkőzés előtt a versenyprogramhoz képest, 5 perc várakozási időt kap mindkét résztvevő csapat, ha a várakozási idő alatt nem tudjuk elkezdni a mérkőzést, akkor a jelenlévő csapat automatikusan 3 pontot szerez, 3-0-s gólkülönbséggel.
- Amennyiben az egyik csapat létszáma a mérkőzés során 3 fő alá csökken, a mérkőzésnek vége, a vétlen csapat 3 pontot szerez, 3-0-s gólkülönbséggel.



FUTBALL FANATICS - NEMKISPÁLYÁS KISPÁLYA

VERSENYKIÍRÁS

A csapattagok:

- A torna mérkőzésein minden játékos csak egy csapatban szerepelhet.
- Az amatőr tornáinkon nem szerepelhetnek a következő bajnokságokban érvényes igazolással rendelkező játékosok: Futsal NB1, nagypálya NB1, NB2.
- A rendezők fenntartják a jogot arra, hogy a nevezés és a torna végé közötti időtartamban bármikor ellenőrizze bármely játékos személyazonosságát.
- Amennyiben a játékos nem tudja magát igazolni, vagy kiderül, hogy a fent felsorolt bajnokságokban érvényes igazolással rendelkezik, a játékost azonnal kizárjuk a tornából és minden mérkőzést, amelyen pályára lépett érvénytelenítünk, a vétklen csapat(ok) számára jóváírunk 3 pontot és 3-0-s gólkülönbséget.

A játék menetére vonatkozó szabályok:

- Az alapvonalat elhagyott labdát kizárólag kapus, kizárólag kézzel hozhatja játékba.
- A labda akkor kerül játékba, amikor a büntető területet elhagyta.
- A kapus átdobhatja a labdát a felezővonalon, azonban gólt csak rúgással szerezhet, dobással nem.
- Ha a kapusról került a labda az alapvonalon túlra, akkor a mérkőzés szöglettel folytatódik. Szögletnél a védekező játékosoknak legalább 3 méter távolságra kell állniuk a szöglet jelzéstől.
- Ha a labda az oldalon mentén hagyta el a játékteret, a labdát kizárólag lábbal, az oldalon kívülről lehet játékba hozni. Az ellenfélnek ebben az esetben is 3 métert szabadon kell hagynia.
- Ha a kapus kézzel ér a hazaadott labdához, közvetett szabadrúgás következik.
- Mindkét csapat korlátlan számban cserélhet, de cserére csak a saját térfelét használhatja.
- Ha a mérkőzés során a labda bármikor a terem plafonjához ér, a labdát az oldalról kell újra játékba hozni.



FUTBALL FANATICS - NEMKISPÁLYÁS KISPÁLYA

VERSENYKIÍRÁS

A játékvezetés és büntetések:

- A játékvezetők sárga és piros lapokat, illetve 2 perces kiállítást alkalmazhatnak.
- A kevésbé súlyos szabálytalanságokat a játékvezetők sárga lappal és szabadrúgással büntetik.
- Ha ugyanaz a játékos a második sárga lapját is megszerzi, 2 percre el kell hagynia a játékteret és az aktuális mérkőzésen már nem léphet többet pályára.
- A 2 perces büntetés után, a vétkes játékos bármelyik csapattársa visszatérhet a pályára.
- A súlyosabb szabálytalanságok, így reklamálás és a játékvezetőkkel szemben tanúsított agresszív, támadó viselkedés, azonnali 2 perces büntetést von maga után. A büntetés lejártá után, a vétkes játékos vagy bármelyik csapattársa visszatérhet a pályára.
- A játékvezető súlyos szabálytalanság elkövetése esetén dönthet úgy, hogy azonnali piros lappal sújtja a vétkes játékost. Ekkor a csapat 2 perces emberhátrányba kerül, aminek lejártá után a vétkes játékoson kívül bármelyik csapattag visszatérhet a pályára. A vétkes játékos amellet, hogy ezen a mérkőzésen már nem léphet pályára, a soron következő mérkőzésről is eltiltásra kerül.
- 6-oson belüli súlyos szabálytalanság esetén a játékvezető büntetőrúgást ítél.
- A büntető rúgás a kaputól 7 méterre történik, a rúgás pillanatában a többi játékos nem állhat a 9 méteres vonalon belül, a kapus pedig kizárólag az alapvonalon tartózkodhat.
- Szabadrúgás elvégzésénél, amennyiben a labdás játékos azt kérte, az ellenfél bármely játékosa legközelebb 5 méterre állhat a labdától. A játékost aki akadályozza a pontrúgás gyors végrehajtását, a játékvezető sárgalappal figyelmeztetheti.